



REGULAMIN TURNIEJU STREETBALLA JULIADA 2020

I. Miejsce, czas

1. Turniej odbędzie się w dniu 19 lipca 2020r.
2. Rozgrywki odbywają się w Centrum Rozwoju Com-Com Zone Nowa Huta

II. Zgłoszenia

1. Kartę zgłoszeniową można pobrać na stronie internetowej www.juliada.org.pl
2. Wypełnioną i podpisaną kartę zgłoszeniową należy:
 - przesłać skan zgłoszenia w wersji elektronicznej do 16 lipca 2020 na adres e-mail: juliada@siemacha.org.pl
 - oryginały dostarczyć do recepcji turnieju, która znajdować się będzie w strefie Festiwalu JULIADA w Centrum Rozwoju Com-Com Zone Nowa Huta w dniu 19.07.2020
4. Termin zgłoszeń do udziału w zawodach upływa 15.07.2020r. o godz. 16:00 16.07.2020 r. do godziny 12:00 zostanie udostępniona na stronie internetowej www.juliada.org.pl lista zakwalifikowanych drużyn. Każdy zespół ma obowiązek zweryfikować, czy znajduje się na tej liście. Do godziny 16:00 będzie możliwa ewentualna korekta listy. Po tej godzinie lista zostanie ostatecznie zamknięta. Ewentualne reklamacje proszę zgłaszać na numer telefonu +48 783 222 700
6. Ze względu na limit zespołów biorących udział w rozgrywkach poszczególnych kategoriach w kwalifikacji zespołów decyduje pierwszeństwo zgłoszeń zespołów.
7. Zakwalifikowane zespoły zapoznają się z ostatecznym systemem rozgrywek na stronie internetowej www.juliada.org.pl w dniu 17.07.2020 r. od godziny 12.00.

III. Kategorie

1. Na podstawie wstępnej rejestracji organizatorzy rozgrywek dokonają kwalifikacji zespołów, które ostatecznie zagrają w rozgrywkach.
2. Wstępna rejestracja będzie prowadzona bez ograniczeń, lecz kolejność rejestracji zespołów będzie odnotowana przez osoby je prowadzące.
3. Organizatorzy determinując wiek uczestnika bazują na roku urodzenia.
4. Drużyny damsko-męskie będą kwalifikowane, jako drużyny męskie.
5. Po zakończeniu rejestracji organizatorzy dokonają na podstawie kart zgłoszeniowych analizy zgłoszeń, przydzielając drużyny do określonych kategorii:
 - a. do 14 roku życia (2005 i młodsi)
 - b. kobiety (2001 i młodsze) – U18K
 - c. mężczyźni (2001 i młodsi) – U18K
 - d. zawodowcy kobiety - PRO K
 - e. zawodowcy mężczyźni - PRO M
 - f. amatorzy kobiety - AMATOR K
 - g. amatorzy mężczyźni - AMATOR M
6. Zawodnik może występować tylko i wyłącznie w jednej kategorii rozgrywek oraz w jednej drużynie.



W przypadku stwierdzenia, iż zawodnik występuje w więcej niż jednej drużynie lub kategorii rozgrywek za wszystkie mecze z udziałem danego zawodnika będzie przyznawany walkower dla drużyny poszkodowanej.

7. Warunkiem utworzenia danej kategorii jest zgłoszenie minimum 3 zespołów.

8. Kapitanowie drużyn są zobowiązani pod rygorem dyskwalifikacji drużyny przez organizatorów do podawania prawdziwych danych w karcie zgłoszeniowej.

9. Organizator dokonuje kwalifikacji drużyn wyłącznie w oparciu o karty zgłoszeniowe zespołów, nie weryfikując ich.

10. Okres karencji dla zawodników zgłoszonych w przeszłości do Okręgowych Związków Koszykówki wynosi 1 rok.

11. W rozgrywkach amatorskich nie mogą brać udziału zawodnicy zrzeszeni, jeżeli takie zdarzenie zostanie zgłoszone przez widzów lub uczestników turnieju drużyna zostanie zdyskwalifikowana z zawodów przez organizatorów po pozytywnej weryfikacji takiego zgłoszenia.

12. Do obowiązków sędziego i kontrolerów gry nie należy wyszukiwanie zawodników, którzy podali nieprawidłowe dane w dokumencie rejestracyjnym. Weryfikacja takiej sytuacji odbywa się wyłącznie na podstawie zgłoszenia ustnego widzów lub zawodników turnieju. Drużyna zdyskwalifikowana za zgodą drużyny przeciwnej może zagrać mecz bez możliwości awansu.

13. Wszelkie formalności dotyczące udziału drużyny w rozgrywkach takie jak: wypełnienie druków, dostarczenie oświadczenia czy złożenia protestu w imieniu drużyny dopełnia jej kapitan. Kapitan zobowiązany jest m.in. podać nazwę drużyny. Nazwa nie może zawierać słów ani sformułowań wulgarnych lub obraźliwych. W wypadku podania nazwy, która nie spełnia w/w kryteriów organizatorzy zastrzegają sobie prawo nadania drużynie nazwy numerycznej. Kapitan drużyny zakwalifikowanej do turnieju jest zobowiązany dostarczyć organizatorom druk Oświadczenia drużyny o zrzeczeniu się roszczeń ubezpieczeniowych z tytułu uszkodzenia ciała powstałego podczas rozgrywek, w terminie nie późniejszym niż pięć minut przed rozpoczęciem pierwszego meczu.

14. Druk Oświadczenia musi być podpisany przez osoby pełnoletnie (18 lat) lub przez rodziców (ew. opiekunów prawnych) w przypadku zawodników poniżej 18 roku życia. Po zamknięciu rejestracji drużyn żadne zmiany danych nie będą wprowadzane.

15. Drużyny zakwalifikowane do turnieju są proszone o zachowanie w grach zasad „fair play”.

16. Drużyny, które będą się zachowywać w sposób agresywny w stosunku do przeciwnej drużyny, sędziego, kontrolerów gry i organizatorów zostaną ukarane dyskwalifikacją.

IV. Przepisy gry

1. Każda drużyna zakwalifikowana do rozgrywek ma zagwarantowane trzy mecze, niezależnie od systemu przyjętego w tej kategorii wiekowej.

2. Każdy mecz odbywa się na boisku o wymiarach min 9 x 9 m, na jedną tablicę.

3. Przerywana łukowa linia, odległa od pionowej osi symetrii tablicy o 6 m, dzieli boisko na strefę rzutów za 1 pkt (wewnątrz linii) i strefę rzutów za 2 pkt (na zewnątrz).

4. Rzuty osobiste wykonuje się zza punktu odległego od pionowej osi symetrii o 4 m.

5. Każda drużyna składa się z 3 zawodników i jednego rezerwowego, uprzednio zgłoszonych i zakwalifikowanych do meczu.

6. Mecze odbywają się w kategoriach, zdeterminowanych przez wiek, płeć i doświadczenie grających, zgłoszonych i zakwalifikowanych do gier. Organizatorzy na podstawie kart zgłoszeniowych określają kategorie i odpowiednio grupują zespoły.



7. W przypadku drużyny składającej się z zawodników w różnym wieku o przydziale do kategorii decyduje wiek najstarszego zawodnika oraz ewentualna przynależność do zespołu zawodowego.
8. Każdy mecz trwa 20 minut, włączając 5 minutową rozgrzewkę albo do zdobycia przez jedną z drużyn 16 pkt. Czas gry wynosi 15 minut.
9. Rozgrzewki rozpoczynają się o pełnej godzinie, 20 min. i 40 min. po pełnej godzinie.
10. 20 minutowy czas gry odlicza kontroler obecny przy każdym boisku.
11. Mecze będą rozgrywane na wszystkich boiskach równolegle.
12. Każdy mecz musi rozpocząć się z udziałem 2 drużyn 3-osobowych (gracze uprzednio zgłoszeni do turnieju). Drużyna może kończyć mecz w składzie 2 osobowym lub 3 osobowym.
13. Rozgrywki w poszczególnych kategoriach odbywać się będą w różnych systemach, w zależności od ilości zgłoszonych i zakwalifikowanych zespołów.
14. Organizator zdyskwalifikuje zespół w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika niezgłoszonego uprzednio na karcie zgłoszeniowej, bądź podania przez kapitana zespołu nieprawdziwych danych. Tylko zawodnicy uprawnieni mają prawo do podjęcia gry.
15. Każdej drużynie w jednej grze przysługują jeden 30 sekundowy czas
16. Wzięcie czasu w ostatnich trzech minutach gry powoduje wstrzymanie odliczania czasu gry.
17. Czasy brane przez drużynę kontroluje –liczący punkty kontroler gry.
18. Liczba zmian jest nieograniczona, lecz dozwolona jedynie w czasie przerw w grze lub po zdobyciu punktów.
19. Rozgrzewka dla obydwu przygotowujących się drużyn trwa 5 minut i odbywa się na tym samym boisku, na którym będzie rozgrywany mecz.
20. Tylko drużyny przygotowujące się do meczu mają prawo przebywać na konkretnym boisku.
21. Kapitan zespołu, jako jedyny przedstawiciel drużyny, upoważniony jest do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach.
22. W momencie ponowienia gry spór, który ją przerwał uważa się za niebyły.
23. Kontroler gier musi być powiadomiony przez kapitanów obu drużyn o powstających sporach i podjętych decyzjach. Należy dążyć do polubownego załatwiania wszystkich sporów, w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów. W przypadku braku polubownej decyzji kontroler gry wydaje werdykt ostateczny. Rozstrzygnięcie sporów nie powoduje wstrzymania odliczania czasu gry, ale werdykt ostateczny jest zaliczany do ostatecznego wyniku.
24. Mecz od pierwszego do ostatniego gwizdka sędziego trwa 15 minut, z zastrzeżeniem zapisu pkt. 15 niniejszego regulaminu.
25. W przypadku równej liczby punktów zdobytej przez obie drużyny po upływie regulaminowego czasu gry następuje seria rzutów osobistych zawodników znajdujących się na boisku w momencie zakończenia regulaminowego czasu. Zwycięża drużyna, która trafi więcej na 3 rzuty osobiste. W przypadku remisu wykonujemy ponownie serię, aż do wyłonienia zwycięskiej drużyny.
26. Walkover to wynik 16-0
27. Przy każdym boisku znajduje się kontroler gier, do obowiązków, którego należy:
 - Identyfikacja graczy przed meczami.
 - Liczenie zdobytych punktów i wpisywanie ich do protokołu meczu.
 - Odliczanie czasu gry i notowanie wziętych czasów przez poszczególne drużyny.
 - Ostateczne rozstrzygnięcie sporów.



Kontrolowanie prawidłowości zmian zawodników.

28. Rzut monetą decyduje, która z drużyn rozpoczyna grę (zawodnicy ustawieni na zewnątrz linii 6m).
29. Niedozwolone jest zdobywanie punktów przez wyskok i wkładanie piłki do kosza (tzw. dunking).
30. Po zdobyciu punktów przez drużynę piłka przyznawana jest drużynie przeciwnej i rozpoczęcie gry następuje zza linii rzutu za 2 punkty.
31. Rzut za dwa punkty jest uznany pod warunkiem trzymania obu stóp przez rzucającego wyraźnie poza linią 6 m.
32. Faule zgłaszane są przez samych zawodników. Złośliwe faule zauważone przez kontrolera gier są karane rzutem osobistym za 1 punkt i przyznaniem piłki po rzucie drużynie poszkodowanej faulem. O złośliwym faulu decyduje kontroler gry po zgłoszeniu drużyny poszkodowanej.
33. Dwa złośliwe faule tego samego zawodnika powodują usunięcie tego zawodnika z gry w danym meczu. Na wniosek kontrolera gry, decyzja o wykluczeniu może dotyczyć całości rozgrywek.
34. Po faulach zwykłych następuje przyznanie piłki drużynie przeciwnej.
35. Wszelkie wznowienia gry, jak i rozpoczęcie gry następuje w sposób jednakowy ze środka boiska. Po zdobytym koszu, po faulu zwykłym, po aucie następuje wznowienie gry ze środka boiska.
36. W przypadku permanentnego przerywania gry przez jedną drużynę, celowe niedopuszczenie do wznowienia gry lub utrudnianie rozpoczęcia kontroler gry może przyznać drużynie rzut osobisty, po którym piłka trafia w ręce drużyny rozpoczynającej grę.
37. W przypadku równej liczby zwycięstw drużyn w grupie zastosowanie ma „mała tabelka” pomiędzy zainteresowanymi drużynami. W przypadku równej ilości zwycięstw decydują różnice w małych punktach zdobytych w pojedynkach pomiędzy zespołami. W przypadku równej różnicy punktów pomiędzy dwoma zespołami decyduje bezpośredni pojedynek.
38. W kwestiach nieuregulowanych w powyższym regulaminie stosujemy przepisy gry w koszykówkę PZKosz/FIBA.
39. Decydujące zdanie w wszystkich sporach posiada Sędzia Główny Zawodów.

V. Nagrody

1. Organizator zapewnia puchar dla zespołu za miejsca 1-3 oddzielnie dla poszczególnych kategorii.
2. Organizator zapewnia nagrody za miejsca 1-3 oddzielnie dla poszczególnych kategorii.
3. Pokwitowanie odbioru nagrody jest obowiązkowe dla wszystkich uczestników odbierających nagrodę.

VI. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem wszelkich przekazywanych w ramach imprezy sportowo-rekreacyjnej Juliada 2019 danych osobowych jest Stowarzyszenie SIEMACHA z siedzibą w Krakowie, ul. Długa 42, 31-146 Kraków.
2. Administrator przetwarza następujące dane osobowe:
 - a) imię i nazwisko uczestnika, celem zapewnienia jego udziału w wydarzeniu, ochrony i bezpieczeństwa imprezy,
 - b) dane adresowe i kontaktowe uczestnika, celem zapewnienia prawidłowej komunikacji i wymiany informacji dotyczących wydarzenia,



5) wizerunek uczestnika oraz widza – w zakresie utrwalania i zamieszczania na portalach społecznościowych i stronach internetowych organizatora imprezy – w celach promocyjnych.

3. Przetwarzanie wyżej wskazanych danych następuje w oparciu o zgodę osoby, której dane dotyczą, w ramach realizowania prawnie uzasadnionych interesów Administratora, w oparciu o art. 6 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO) oraz w oparciu o art. 81 Ustawy z dnia 4 lutego 1999 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 1994 nr 24 poz. 83; dalej: Prawo autorskie).

4. Administrator może przekazywać przetwarzane dane osobowe zaufanym podmiotom, z którymi

w ramach organizacji wydarzenia, w szczególności np. fotograf, firma ochroniarska.

5. Osoba, której dane dotyczą ma prawo zgłoszenia wniosku o wgląd w swoje dane, usunięcie i sprostowanie ich, ograniczenie przetwarzania lub przeniesienia do innego podmiotu. Przysługuje jej również prawo zgłoszenia skargi do organu nadzorczego.

6. Administrator zapewnia ochronę danych osobowych zgodnie z przepisami obowiązującymi, w tym z RODO.

7. Zaakceptowanie regulaminu przez udział w wydarzeniu, jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzania danych osobowych w zakresie wskazanym powyżej. Osoba, której dane dotyczą, ma prawo w każdym czasie wycofać wyrażoną zgodę.

VII. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany programu imprezy w zależności od jej przebiegu.

2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany zasad prowadzenia turnieju po wcześniejszym uzgodnieniu tego z sędziami i uczestnikami zawodów.

3. Podpisanie karty zgłoszeniowej jest równoznaczne z akceptacją treści Regulaminu turnieju streetballu.

4. W wyjątkowych sytuacjach organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania turnieju bez podania przyczyny.

5. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów.

6. Organizatorzy nie pokrywają zwrotu kosztów podróży i noclegu.

7. Wszyscy uczestnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność.

8. Organizatorzy nie ubezpieczają uczestników zawodów od następstw nieszczęśliwych wypadków.

9. Każdy uczestnik turnieju obowiązany jest do posiadania dowodu tożsamości (legitymacja szkolna, paszport lub dowód osobisty) w celu weryfikacji.

11. Szczegółowe informacje można uzyskać pod numerem telefonu : +48 783 222 700

Telefon jest aktywny od 29.06.2020 od poniedziałku do piątku w godzinach 10:00- 16:00